

UNIVERZITETNI ŠTUDIJ

# Računalništvo in informatika



Število vpisnih mest: **150**

Omejitev vpisa 2020/21: **75 točk**

Pridobljeni naziv: **diplomirani inženir/diplomirana inženirka računalništva in informatike (UN)**

Univerzitetni program Računalništvo in informatika se ponaša z bogatim naborom predmetov, ki pokrivajo temeljna znanja s področij programiranja, algoritmov, razvoja mobilnih aplikacij, informacijskih sistemov, računalniških omrežij in administracije. Študij omogoča visoko usposobljenost diplomantov s širokim spektrom znanj, ki so potrebna za delo v stroki in v skladu z najsodobnejšimi merili in standardi.



Program nudi poglobljena teoretična znanja z vseh področij in študentom omogoča hitro prilagoditev na praktično vse tehnologije, saj razumemo, kako stvari potekajo v ozadju.

Arne, diplomant



razvijalec programske opreme • projektni vodja • arhitekt računalniških omrežij • upravljalca podatkovnih baz • sistemski analitik/arhitekt • razvijalec operacijskih sistemov • robotik • razvijalec umetne inteligence/strojnega učenja



## Predmetnik

Prvi letnik je za vse študente enak. V drugem letniku je osem obveznih predmetov ter dva izbirna predmeta. V tretjem letniku sta dva obvezna predmeta, en splošni izbirni predmet, dva strokovna izbirna predmeta, en modul po izboru ter diplomski seminar.

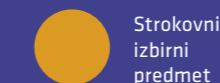
Legenda:



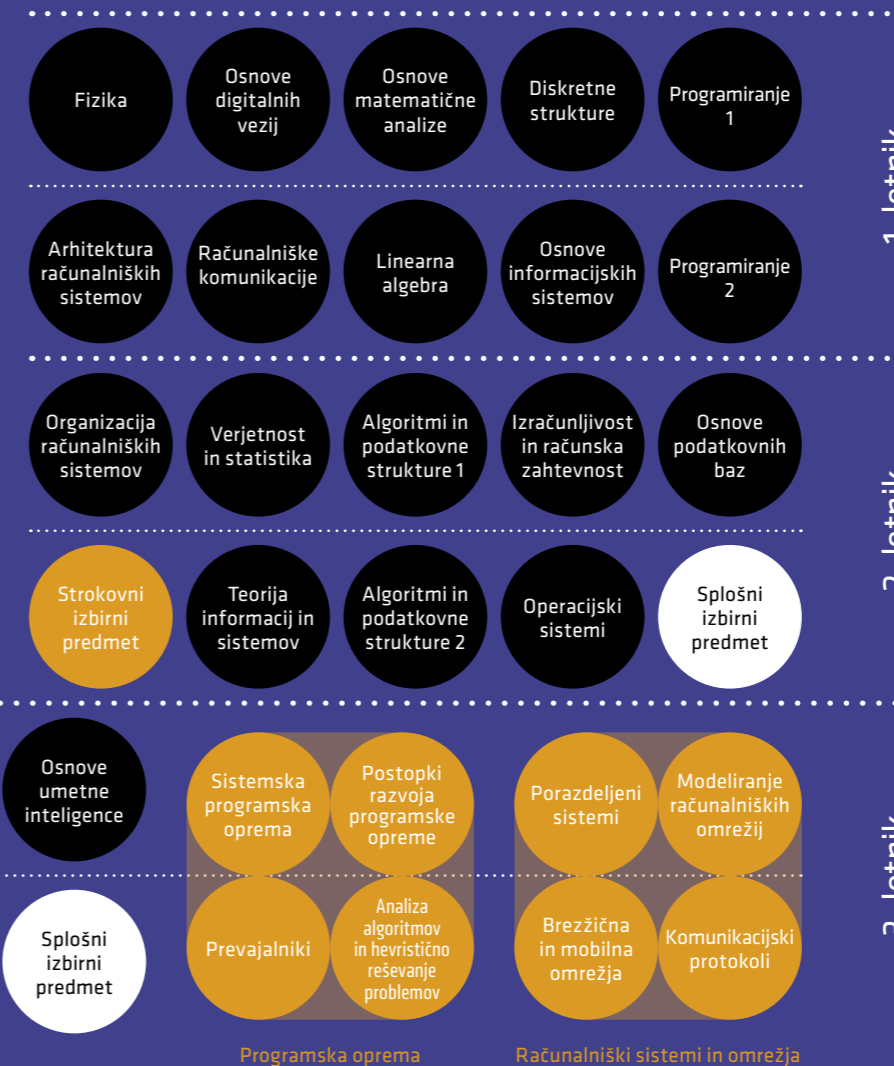
Obvezni predmet



Modul



Strokovni izbirni predmet



### Splošni izbirni predmeti na FRI:

Izbrana poglavja iz računalništva in informatike, Računalništvo v praksi I, Računalništvo v praksi II, Tehnične veščine, Ekonomika in podjetništvo, ali kateri koli predmeti na študijskih programih UL z ustreznim številom kreditnih točk.

### Strokovni izbirni predmeti (2. letnik):

Matematično modeliranje, Principi programskih jezikov, Računalniške tehnologije.

### Strokovni izbirni predmeti (3. letnik):

Spletno programiranje, Digitalno načrtovanje, Organizacija in management, Zanesljivost in zmogljivost računalniških sistemov.