

Računalništvo in informatika



Število vpisnih mest: **145 (redni), 16 (izredni)**

Omejitev vpisa 2020/21: **79,8 točk**

Pridobljeni naziv: **diplomirani inženir/diplomirana inženirka računalništva in informatike (VS)**

Visokošolski program daje poudarek praktičnim znanjem in strokovnostim s področja računalništva in informatike. Program omogoča večjo prilagodljivost pri izvedbi predmetov, saj se lahko študentje v drugem in tretjem letniku z izbiranjem predmetov usmerijo v določena področja računalništva, kot so npr. spletne tehnologije, programska oprema, strojna oprema, informacijski sistemi, računalniška omrežja, ipd. V zadnjem semestru se študij zaključi z devettedensko prakso v podjetju in z diplomskim delom. V osnovi je študijski program namenjen takojšnji zaposljivosti diplomantov, četudi imajo študenti še vedno možnost študij nadaljevati na drugi in tretji stopnji.



Program ponuja veliko izbirnih predmetov, kjer spoznavamo najrazličnejša računalniška orodja, na delovni praksi pa se seznanimo z dejanskim delom v IT podjetjih.

Anže, absolvent



upravljalca informacijskih sistemov • razvijalca programske opreme • inženirja za informacijsko varnost • sistemski administratorja • spletni razvijalca • robotika • inženir interneta stvari

Predmetnik

Prvi letnik sestavlja deset obveznih predmetov. V drugem letniku sta dva obvezna, sedem strokovnih izbirnih in en splošni izbirni predmet. V tretjem letniku sta poleg enega obveznega, štirih strokovnih izbirnih in enega splošno izbirnega predmeta na predmetniku še delovna praksa in diplomski seminar.

Splošni izbirni predmeti na FRI:

Računalništvo v praksi I,
Računalništvo v praksi II,
Športna vzgoja,
Uporaba IT za študijske zadeve,
ali kateri koli predmeti na študijskih programih UL z ustreznim številom kreditnih točk.

Legenda:

