

Računalništvo in matematika



Število vpisnih mest: **40 (redni študij)**
Omejitev vpisa 2024/25: **88,3 točk**
Pridobljeni naziv: **diplomirani inženir/diplomirana inženirka računalništva in matematike (UN)**

Interdisciplinarni program se izvaja skupaj s Fakulteto za matematiko in fiziko Univerze v Ljubljani (FMF). Študij je usmerjen v teoretične osnove računalništva in z njim povezanim področjem diskretne računalniške matematike. Tekom študija študenti pridobijo široko pregledno znanje osnov računalništva, informatike in matematike ter se naučijo obvladati in kasneje tudi razvijati nove dosežke na tem področju. Trdna matematična podlaga jim pomaga pri razumevanju in vključevanju na nova interdisciplinarna področja, kot so biotehnologija, biomedicinska informatika, teoretična kemija ipd.



Pri študiju se seznaniš z dvema dopolnjujočima se pogledoma na reševanje problemov ter dobiš uvid v način dela strokovnjakov dveh različnih fakultet. Tako začneš ceniti odlike računalniškega in matematičnega pristopa in znaš prepoznati pomankljivosti enega v primerjavi z drugim. Med študijem obdelaš pester nabor tem, kar ti da odlično izhodišče za iskanje svojega interesnega področja, svoje niše.

Miha, 3. letnik



podatkovni arhitekt • podatkovni analitik • aktuar • razvijalec umetne inteligence/strojnega učenja • inženir za informacijsko varnost

Predmetnik

Prvi in drugi letnik sta za vse študente enaka. V tretjem letniku so štirje obvezni predmeti, en splošni izbirni predmet, en strokovni izbirni predmet (FMF), en modul po izboru ter diplomski seminar.

Strokovni izbirni predmeti na FMF:
Splošna topologija,
Algebraične krivulje,
Uvod v geometrijsko topologijo,
Afina in projektivna geometrija,
Teorija kodiranja in kriptografija,
Finančna matematika 1,
Teorija iger,
Matematično modeliranje,
Numerične metode 2.

Legenda:

Obvezni predmet

Strokovni izbirni predmet

Modul

