

INTERDISCIPLINARNI UNIVERZITETNI ŠTUDIJ

Multimedija



Število vpisnih mest: **45 (redni študij)**

Omejitev vpisa 2025/26: **68,5 točk**

Pridobljeni naziv: **diplomirani inženir/diplomirana inženirka multimedije (UN)**

Interdisciplinarni program se izvaja skupaj s Fakulteto za elektrotehniko Univerze v Ljubljani (FE). Študij združuje znanja elektrotehnike, računalništva, oblikovanja in podjetništva. Gre za inženirski študij, kjer študenti osvojijo znanja in veščine s področja multimedije, ob tem pa se seznanijo z najsodobnejšo opremo in tehnologijami, ki predstavljajo temelj novih industrij. Študij pripravi diplomante na delo v najboljših podjetjih doma in po svetu ter za raziskovalno delo in nadaljevanje študija na drugi stopnji.



Program združuje najbolj zanimive, praktične predmete in znanja s Fakultete za računalništvo in informatiko ter Fakultete za elektrotehniko. Primeren je za tiste, ki se ne želijo usmeriti le na ožje strokovno področje in jih zanima širša slika, hkrati pa imajo tudi malo "umetniške žilice".

Tim, 3. letnik



razvijalec mobilnih aplikacij • strokovnjak za uporabniško izkušnjo • sistemski inženir multimedije • spletni razvijalec • razvijalec multimedijskih storitev • ustvarjalec vsebin za virtualno resničnost

Predmetnik

Prvi letnik je za vse enak. V drugem letniku je devet obveznih predmetov in en izbirni predmet. Tretji letnik sestavlja sedem obveznih predmetov, dva izbirna predmeta ter diplomsko delo.

Splošni izbirni predmeti na FE:
Računalniška simulacija,
Govorne in slikovne tehnologije,
Komunikacijski protokoli,
Elektronske komponente in senzorji.

Splošni izbirni predmeti na FRI:
Umetno zaznavanje,
Elektronsko poslovanje,
Organizacija in management.

