



Univerza v Ljubljani
Fakulteta za računalništvo
in informatiko

Magistrski študij na FRI

Računalništvo in informatika • Podatkovne vede • Računalništvo in matematika •
Multimedija • Kognitivna znanost • Uporabna statistika



Sprejmite izziv!



Računalništvo in informatika sta danes pomembna in neizogibna gradnika vseh sistemov ter organizacij, od podjetij do javnih služb, od izobraževanja in raziskav do industrije in prodaje. Večina sistemov je že danes povezanih med seboj, s pomočjo umetne inteligence pa bodo jutri ti sistemi še bolj avtonomni. Ali torej sploh še potrebujemo ljudi? Seveda. Bolj kot kadar koli prej so potrebni tisti, ki znajo upravljati napredne računalniške sisteme in procese ter bodo sposobni voditi hiter razvoj področja v prihodnosti. Trendi zaposlovanja kažejo na rast povpraševanja po tovrstnih visoko usposobljenih kadrih.

Kaj vam predstavlja izziv? Programiranje mobilnih aplikacij ali spletnih aplikacij v oblaku, razvoj igralnih konzol, novih načinov uporabe obogatene ali virtualne resničnosti, razvoj umetne inteligence in avtonomnih robotov, upravljanje kompleksnih sistemov ali delo z velikimi bazami podatkov? Morda nekaj povsem novega? Še boljše.

Fakulteta za računalništvo in informatiko Univerze v Ljubljani (UL FRI) je usmerjena prav k temu cilju. Tesno sodelovanje pedagogov – raziskovalcev s partnerji iz gospodarstva zagotavlja aktualne programe, reševanje sodobnih izzivov in neposredni prenos najnovejših dognanj v prakso. Za delo v največjih tehnoloških podjetjih ali za samostojen prodor na trg je pomembna tudi vpetost v globalno okolje, zato na fakulteti spodbujamo izmenjave s partnerskimi organizacijami po vsem svetu.

Magistrski študij na FRI bo zagotovo nadgradil dosedanja znanja in okrepil kompetence za uspešno karierno pot vseh diplomantov in diplomantk prvostopenjskih študijskih programov s področja računalništva in informatike, pa tudi drugih smeri.

Zgrabite to priložnost!

Računalništvo in informatika



Število vpisnih mest: **72 (redni študij)**

Naziv izobrazbe: **Magister inženir/magistrica inženirka računalništva in informatike**

Študij je smiselno nadaljevanje prvostopenjskega univerzitetnega in visokošolskega programa Računalništvo in informatika, odprt pa je tudi za diplomante drugih prvostopenjskih programov. Predmetnik omogoča oblikovanje študija glede na lastne želje, motivacijo in nagnjenja. Izbirne vsebine pokrivajo široko paleto področij in tehnologij ter tako dovoljujejo različne strokovne specializacije. Študijski program Računalništvo in informatika daje bodočim magistrdom znanja in spretnosti, da bodo sposobni slediti razvoju, tehnološkim spremembam in novostim ter se vključiti v razvojno in znanstveno delo.



Na drugi stopnji študija so se stvari, ki smo se jih naučili na prvi stopnji, začele povezovati. Moje znanje je bilo z vsakim tednom bolj celostno. Izvedeti nove stvari o področju, ki sem ga že poznala, je bilo veliko bolj zanimivo in manj naporno, kakor učenje osnov. Veliko več je svobode in manj strogo postavljenih rokov.

Manca



upravljalec informacijskih sistemov •
razvijalec programske opreme • inženir
za informacijsko varnost • sistemski ad-
ministrator • spletni razvijalec • robotik •
inženir interneta stvari

Moduli strokovnih predmetov

Računalniški sistemi in računanje

- Visoko zmogljivo računanje
- Računalniške storitve v oblaku
- Nekonvencionalne platforme in metode procesiranja
- Računalniški sistemi

Metode računalniškega zaznavanja

- Slikovna biometrija
- Obdelava biomedicinskih signalov in slik
- Obdelava naravnega jezika
- Napredne metode računalniškega vida

Medijske tehnologije

- Interaktivnost in oblikovanje informacij
- Napredna računalniška grafika
- Računalniška zvočna produkcija
- Iskanje in ekstrakcija podatkov s spleta

Inteligentna analiza podatkov

- Umetna inteligenca
- Strojno učenje
- Uvod v bioinformatiko
- Analiza omrežij

Računske metode

- Skupinsko vedenje
- Diskretna matematika
- Topološka analiza podatkov
- Numerična matematika

Omrežja in varnost

- Kriptografija in računalniška varnost
- Informacijska varnost in zasebnost
- Brežžična senzorska omrežja
- Digitalna forenzika

Algoritmi in programska oprema

- Komunikacija človek-računalnik
- Funkcijsko programiranje
- Algoritmi
- Aproksimacijski in naključnostni algoritmi

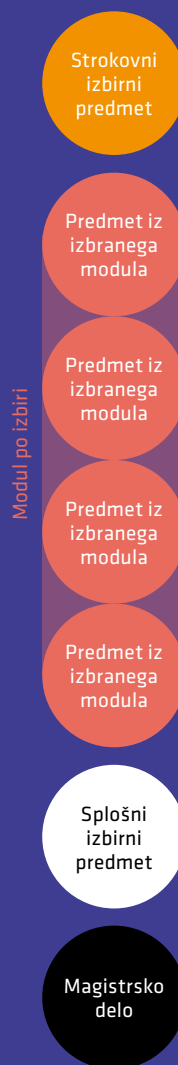
1. letnik



Predmetnik

Študenti opravljajo en obvezni predmet, izberejo tri module strokovnih izbirnih predmetov (po 4 predmete), en dodaten strokovni izbirni predmet in dva splošno izbirna predmeta. Študij zaključijo z izdelavo magistrskega dela.

2. letnik



Ostali strokovni izbirni predmeti

- Aktualno raziskovalno področje 1
- Aktualno raziskovalno področje 2
- Globoko učenje
- Izbrana poglavja iz računalništva in informatike
- Management proizvodnih in storitvenih procesov
- Poučevanje algoritmičnega razmišljanja
- Raziskovalni seminar
- Sodobne metode razvoja programske opreme
- Velepodatki
- Zaznavanje v kognitivnih sistemih

Študent lahko izbere tudi predmet iz poljubnega modula ali iz seznama ostalih strokovnih izbirnih predmetov.

Splošni izbirni predmeti

- Obštudijska strokovna dejavnost 1,
- Obštudijska strokovna dejavnost 2,
- Podatkovno rudarjenje in vizualizacija

Zunanja izbirnost je predvidena pri vseh splošnih izbirnih predmetih.

Podatkovne vede



Število vpisnih mest: **18 (redni študij)**

Naziv izobrazbe: **Magister inženir/magistrica inženirka računalništva in podatkovnih ved**

Smer Podatkovne vede je selektiven magistrski program za študente z dobrim predznanjem na področju matematike, računalništva in/ali uporabne statistike. Program ima zahteven predmetnik, ki študente opremi s teoretičnimi znanji in praktičnimi spretnostmi, ki jih potrebujejo, da lahko postanejo vodilni strokovnjaki, raziskovalci ali pedagogi na področju podatkovnih ved.

Študijska smer Podatkovne vede se v celoti izvaja v angleškem jeziku.



Program odlično prepleta akademski svet in industrijo, kar za nas študente pomeni, da teoretično znanje lahko preizkusimo na realnih problemih in s tem zraven pridobivamo še praktične izkušnje. Zato sem prepričana, da se bom v prihodnosti dobro znašla v katerikoli vlogi, pa naj bo to raziskovalka v akademskih vodah ali pa inženirka v kakšnem podjetju.

Greta



podatkovni arhitekt • podatkovni analitik • aktuar

Moduli strokovnih predmetov

Računalniški sistemi in računanje

- Visoko zmogljivo računanje
- Računalniške storitve v oblaku
- Nekonvencionalne platforme in metode procesiranja
- Računalniški sistemi

Medijske tehnologije

- Interaktivnost in oblikovanje informacij
- Napredna računalniška grafika
- Računalniška zvočna produkcija
- Iskanje in ekstrakcija podatkov s spleta

Omrežja in varnost

- Kriptografija in računalniška varnost
- Informacijska varnost in zasebnost
- Brezžična senzorska omrežja
- Digitalna forenzika

Algoritmi in programska oprema

- Komunikacija človek-računalnik
- Funkcijsko programiranje
- Algoritmi
- Aproksimacijski in naključnostni algoritmi

Inteligentna analiza podatkov

- Umetna inteligenca
- Strojno učenje
- Uvod v bioinformatiko
- Analiza omrežij

Metode računalniškega zaznavanja

- Slikovna biometrija
- Obdelava biomedicinskih signalov in slik
- Obdelava naravnega jezika
- Napredne metode računalniškega vida

Računske metode

- Skupinsko vedenje
- Diskretna matematika
- Topološka analiza podatkov
- Numerična matematika

1. letnik

Modul po izbiri

Predmet iz izbranega modula

Predmet iz izbranega modula

Predmet iz izbranega modula

Predmet iz izbranega modula

Matematika 1

Matematika 2

Uvod v podatkovne vede

Strojno učenje za podatkovne vede 1

Načela negotovosti

Projekt

Predmetnik

Študenti v prvem letniku opravljajo šest obveznih predmetov in izberejo en modul strokovnih izbirnih predmetov (izmed modulov študija Računalništvo in informatika). V drugem letniku izberejo dva poglobljena predmeta podatkovnih ved (skupina A), tri strokovne predmete podatkovnih ved (skupina B) in en splošni izbirni predmet. Študij zaključijo z magistrskim delom.

2. letnik

Poglobljeni izbirni predmet

Poglobljeni izbirni predmet

Strokovni izbirni predmet

Strokovni izbirni predmet

Strokovni izbirni predmet

Splošni izbirni predmet

Magistrsko delo

Poglobljeni izbirni predmeti

- Bayesova statistika
- Globoko učenje
- Strojno učenje za podatkovne vede 2
- Velepodatki

Strokovni izbirni predmeti

- Bayesova statistika
- Globoko učenje
- Strojno učenje za podatkovne vede 2
- Velepodatki
- Analiza omrežij
- Iskanje in ekstrakcija podatkov s spleta
- Napredne metode računalniškega vida
- Obdelava biomedicinskih signalov in slik
- Obdelava naravnega jezika
- Slikovna biometrija
- Strojno učenje
- Umetna inteligenca
- Uvod v bioinformatiko
- Visoko zmogljivo računanje

Splošni izbirni predmeti

- Obštudijska strokovna dejavnost 1
 - Obštudijska strokovna dejavnost 2
 - Podatkovno rudarjenje in vizualizacija
- Zunanja izbirnost je predvidena pri vseh splošnih izbirnih predmetih.

Računalništvo in matematika



Število vpisnih mest: **33 (redni študij)**

Pridobljeni naziv: **Magister inženir/magistrica inženirka računalništva in matematike**

Interdisciplinarni študij Računalništvo in matematika izvajamo skupaj s Fakulteto za matematiko in fiziko Univerze v Ljubljani. Študij je usmerjen v usposabljanje za razvoj in delo z novimi informacijskimi tehnologijami, za raziskovalno delo na področju matematike in teoretičnega računalništva ter razvoja sposobnosti hitrega obvladovanja novih spoznanj in dosežkov. Magistri lahko najdejo zaposlitev v vseh panogah gospodarstva, v javnem in neprofitnem sektorju, kjer delujejo na različnih področjih, od informacijsko-komunikacijskih tehnologij do računalniške in matematične podpore pri obvladovanju kompleksnih sistemov.



Vede o življenju v današnjem času obsegajo ogromne količine podatkov, tako da računalniške analize igrajo čedalje bolj pomembno vlogo. Želela sem pridobiti in poglobiti ta znanja, zato sem se odločila za nadaljevanje študija na interdisciplinarnem programu Računalništvo in matematika.

Lara



podatkovni arhitekt • podatkovni analitik
• aktuar • razvijalec umetne inteligence/
strojnega učenja • inženir za informacijsko varnost

1. letnik

Strokovni
izbirni
predmet

A

Strokovni
izbirni
predmet

A

Strokovni
izbirni
predmet

A

Strokovni
izbirni
predmet

B C

Strokovni
izbirni
predmet

B C

Strokovni
izbirni
predmet

B C

Strokovni
izbirni
predmet

A B C

Splošni
izbirni
predmet

Funkcijsko
programiranje

Algoritmi

Seminar

2. letnik

Strokovni
izbirni
predmet

A

Strokovni
izbirni
predmet

A

Strokovni
izbirni
predmet

C

Strokovni
izbirni
predmet

C

Strokovni
izbirni
predmet

B C

Strokovni
izbirni
predmet

B C

Splošni
izbirni
predmet

Magistrsko
delo

Predmetnik

Program obsega 2 obvezna predmeta, 5 strokovnih izbirnih računalniških predmetov, 7 strokovnih izbirnih matematičnih predmetov (vsaj 2 iz skupine B), 1 strokovni računalniški ali matematični predmet, 2 splošna izbirna predmeta, seminar in magistrsko delo.

Strokovni izbirni predmeti

A Računalniški predmeti na FRI:

- Strojno učenje
- Iskanje in ekstrakcija podatkov s spleta
- Informacijska varnost in zasebnost
- Računalniške storitve v oblaku
- Izbrana poglavja iz računalništva in informatike
- Interaktivnost in oblikovanje informacij
- Strojno učenje za podatkovne vede 1
- Aktualno raziskovalno področje 1
- Aktualno raziskovalno področje 2
- Računalniška zvočna produkcija
- Teorija programskih jezikov
- Napredne metode računalniškega vida
- Umetna inteligenca
- Nekonvencionalne platforme in metode procesiranja
- Digitalna forenzika
- Zaznavanje v kognitivnih sistemih
- Uvod v bioinformatiko
- Računalniški sistemi
- Obdelava biomedicinskih signalov in slik
- Poučevanje algoritmičnega razmišljanja
- Aproksimacijski in naključnostni algoritmi
- Sodobne metode razvoja programske opreme

B Matematični predmeti na FMF:

- Računalniško podprto (geometrijsko oblikovanje)
- Računska geometrija
- Logika v računalništvu
- Verjetnostne metode v računalništvu

C Matematični predmeti na FMF:

- Symbolno računanje
- Kriptografija in računalniška varnost
- Izbrana poglavja iz računalniške matematike
- Izbrana poglavja iz numerične matematike
- Teorija kodiranja in kriptografija 2
- Kombinatorika 2
- Optimizacijske metode 2
- Topološka analiza podatkov
- Izbrana poglavja iz diskretne matematike
- Izbrana poglavja iz teorije iger
- Analiza in vizualizacija podatkov
- Matematika z računalnikom
- Teorija grafov

Splošni izbirni predmeti

Splošni izbirni predmet lahko študent opravi po lastni izbiri na drugih, praviloma magistrskih študijskih programih na UL.

Multimedija



Število vpisnih mest: **30 (redni študij)**

Pridobljeni naziv: **Magister inženir/magistrica inženirka multimedije**

Interdisciplinarni magistrski študij Multimedija se izvaja skupaj s Fakulteto za elektrotehniko ter združuje znanja računalništva in telekomunikacij. Program usposobi študente za učinkovito načrtovanje in izvedbo multimedijskih rešitev, razvoj programske opreme, analizo in obdelavo multimedijskih vsebin ter vizualno predstavitev informacij. Predstavlja nadgradnjo univerzitetnega programa prve stopnje Multimedija. Številni izbirni predmeti študentu omogočajo, da poglobi znanja s specifičnih področij multimedije in pridobi kompetence, ki ustrezajo različnim zaposlitvenim profilom.



V primerjavi s prvo stopnjo je študij bolj tehnično usmerjen, velik poudarek je na praktičnem delu in razvoju izdelkov. Skupinsko in projektno delo dodatno prinese k raznolikosti študija in hkrati omogoča izbor bolj priljubljenih tematik za raziskovanje.

Žana



razvijalec mobilnih aplikacij • strokovnjak za uporabniško izkušnjo • sistemski inženir multimedije • spletni razvijalec • razvijalec multimedijskih storitev

Predmetnik

Program v prvem letniku obsega 6 obveznih predmetov, 2 strokovna izbirna predmeta na Fakulteti za računalništvo in informatiko ter 2 strokovna izbirna predmeta na Fakulteti za elektrotehniko. V drugem letniku študent iz nabora predmetov izbranega modula izbere dva predmeta s Fakultete za računalništvo in informatiko in dva s Fakultete za elektrotehniko. Dodatno mora študent izbrati še dva splošna izbirna predmeta in študij zaključiti z magistrskim delom.

Strokovni izbirni predmeti na FRI

- Obdelava naravnega jezika
- Informacijska varnost in zasebnost
- Digitalno trženje
- Numerična matematika
- Strojno učenje

Strokovni izbirni predmeti na FE

- Senzorski sistemi in multimedija
- Oblikovanje vizualnih komunikacij
- Ambientna inteligenca
- Obdelava multimedijskih vsebin

1. letnik

Uporabniku prilagojena komunikacija

Interaktivnost in oblikovanje informacij

Sodobne metode razvoja programske opreme

Prenos multimedijskih signalov

Prenos multimedijskih vsebin

Iskanje in ekstrakcija podatkov s spleta

Strokovni izbirni predmet na FRI

Strokovni izbirni predmet na FRI

Strokovni izbirni predmet na FE

Strokovni izbirni predmet na FE

2. letnik

Predmet na FRI iz izbranega modula

Predmet na FRI iz izbranega modula

Predmet na FE iz izbranega modula

Predmet na FE iz izbranega modula

Splošni izbirni predmet

Splošni izbirni predmet

Magistrsko delo

Modul po izbiri

Modul po izbiri

A Uporabniško usmerjen modul

Predmeti na FRI:

- Komunikacija človek-računalnik
- Slikovna biometrija
- Računalniška zvočna produkcija
- Obdelava naravnega jezika
- Napredna računalniška grafika

Predmeti na FE:

- Multimedijski terminali
- Načrtovanje celovite uporabniške izkušnje ter uporabniških vmesnikov

B Sistemsko usmerjen modul

Predmeti na FRI:

- Računalniške storitve v oblaku
- Informacijska varnost in zasebnost
- Kriptografija in računalniška varnost
- Brežžična senzorska omrežja
- Algoritmi

Predmeti na FE

- 3D zvok v multimediji
- Vgrajeni sistemi v multimediji

Splošni izbirni predmeti

- Obštudijska strokovna dejavnost 1
- Obštudijska strokovna dejavnost 2
- Interdisciplinarni projekti
- Poljubni drugi izbirni predmet

Kognitivna znanost



Število vpisnih mest: **27 (redni študij)**

Naziv izobrazbe: **Magister inženir/magistrica kognitivne znanosti**

Interdisciplinarni magistrski študij Kognitivna znanost se izvaja skupaj s Pedagoško fakulteto, Medicinsko fakulteto in Filozofsko fakulteto Univerze v Ljubljani ter s konzorcijem tujih univerz. Kognitivna znanost raziskuje duševnost. Njene temeljne discipline so nevroznanost, umetna inteligenca, biologija, jezikoslovje, antropologija, filozofija in psihologija. Cilj študija je izšolati raziskovalce na področju kognitivne znanosti in strokovnjake, usposobljene za povezovalno delo pri interdisciplinarnih projektih. Magistri bodo sposobni dognanja kognitivne znanosti uporabiti na specifičnih področjih, kot so poučevanje, izdelava programske opreme za strojno učenje, merjenje uporabniške izkušnje, izdelava vmesnikov in vodenje skupinskih procesov.



Predavatelji so izredno kvalitetni in čutiti je, da jih tema iskreno zanima, mnogokrat razvijejo debate, ki ti ne dajo spati vso noč. Na študiju so bo našel vsak, ki išče odgovore na najbolj osnovna vprašanja človekove biti.

Anka



raziskovalec • razvijalec izobraževanj • svetovalec • strokovnjak za uporabniško izkušnjo

Predmetnik in druge informacije:
www.pef.uni-lj.si/kognitivna/

Uporabna statistika



Število vpisnih mest: **20 (redni študij)**

Naziv izobrazbe: **Magister/magistrica uporabne statistike**

Interdisciplinarni magistrski študij Uporabna statistika izvaja se skupaj s Fakulteto za elektrotehniko, Biotehniško fakulteto, Ekonomsko fakulteto, Fakulteto za matematiko in fiziko, Fakulteto za medicino in Fakulteto za družbene vede. Magister bo obvladal statistični način razmišljanja in bo usposobljen za samostojno opravljanje vseh stopenj kakovostne statistične analize, od načrtovanja raziskave do obdelovanja podatkov z zahtevnimi programskimi orodji, izbire ustrezne metodologije in interpretacije. S pomočjo osvojenih temeljnih znanj statistike bo sposoben svoje znanje razširjati z novimi oziroma alternativnimi pristopi in črpati ideje iz sorodnih problemov. Študijski program ponuja šest modulov. Moduli, izmed katerih lahko študenti ob vpisu izberejo enega, so: Družboslovna statistika, Ekonomska in poslovna statistika, Matematična statistika, Strojno učenje, Tehniška statistika in Uradna statistika.



Tako kot pomorščak raziskovalec potrebuje ladjo in kompas za svoje delo, tako raziskovalec podatkov potrebuje znanje statistike in programiranja. Na študiju Uporabne statistike pridobimo dovolj obojega, da se lahko podamo na samostojno pot.

Andrej



podatkovni analitik • statistik • svetovalec upravi

Predmetnik in druge informacije:
stat.mf.uni-lj.si

Vpisni pogoji



Računalništvo in informatika

Vpiše se lahko: a) kdor ima opravljen študij I. stopnje strokovnih področij računalništvo ali informatika, oziroma študij naravoslovja in tehnike (matematika, fizika, elektrotehnika, kemija in kemijska tehnologija, strojništvo, gradbeništvo). b) Ima opravljen študij I. stopnje s področja, ki ni zajeto pod a) in je pred vpisom opravil naslednje izpite iz prvostopenjskega programa FRI: Programiranje 1, Diskretne strukture, Osnove digitalnih vezij, Arhitektura računalniških sistemov, Osnove informacijskih sistemov; ali pa je tekom svojega prvostopenjskega študija osvojil snov pokrito v naštetih predmetih.

Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo kandidati izbrani glede na:

- povprečno oceno, doseženo na študiju I. stopnje (40 % točk);
- rezultate izbirnega izpita (60 %).

Izbirni izpit bo zajemal področja matematike, programiranja, algoritmov in računalniških sistemov, izvajal pa se bo v prvi polovici septembra, po zaključenem roku za prijavo na študijski program.

Sestavni del skupne ocene bo izkazovanje izjemnih dosežkov, ki se ovrednotijo na podlagi strukturiranega življenjepisa in potencialnega intervjuja. Obseg izjemnosti oceni Komisija za študijske zadeve FRI.

Podatkovne vede

Vpiše se lahko: a) kdor ima opravljen študij I. stopnje strokovnih področij računalništvo ali informatika, oziroma študij naravoslovja in tehnike (matematika, fizika, elektrotehnika, kemija in kemijska tehnologija, strojništvo, gradbeništvo). b) Ima opravljen študij I. stopnje s področja, ki ni zajeto pod a) in je pred vpisom opravil naslednje izpite iz prvostopenjskega programa FRI: Programiranje 1, Diskretne strukture, Osnove digitalnih vezij, Arhitektura računalniških sistemov, Osnove informacijskih sistemov; ali pa je tekom svojega prvostopenjskega študija osvojil snov pokrito v naštetih predmetih.

Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo kandidati izbrani glede na:

- povprečno oceno, doseženo na študiju I. stopnje (40 % točk);
- rezultate izbirnega izpita (60 %).

Izbirni izpit bo zajemal področja matematike, programiranja, algoritmov in računalniških sistemov, izvajal pa se bo v prvi polovici septembra, po zaključenem roku za prijavo na študijski program.

Sestavni del skupne ocene bo izkazovanje izjemnih dosežkov, ki se ovrednotijo na podlagi strukturiranega življenjepisa in potencialnega intervjuja. Obseg izjemnosti oceni Komisija za študijske zadeve FRI.

Računalništvo in matematika

Vpiše se lahko: a) kdor je končal študijski program najmanj prve stopnje, ovrednoten z najmanj 180 kreditnimi točkami, s strokovnih področij računalništva ali informatike, matematike, finančne matematike, pedagoške matematike, statistike, fizike, ali enakovreden študijski program, pridobljen po dosedanjih predpisih v RS ali tujini; b) študijski program najmanj prve stopnje, ovrednoten z najmanj 180 kreditnimi točkami, z drugih strokovnih področij, ali enakovreden študijski program, pridobljen po dosedanjih predpisih v RS ali tujini, če je pred vpisom opravil študijske obveznosti, bistvene za nadaljevanje študija. Te obveznosti določi študijska komisija in obsegajo od 10 do največ 60 kreditnih točk, kandidati pa jih lahko opravijo med študijem na prvi stopnji, v programih za izpopolnjevanje ali z opravljanjem izpitov pred vpisom v magistrski študijski program.

Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo kandidati izbrani glede na:

- povprečno oceno, doseženo na študiju I. stopnje (50 % točk);
- rezultate izbirnega izpita iz obeh področij, v kateri sodi študijski program (50 %).

Izbirni izpit bo v prvi polovici septembra, po zaključenem roku za prijavo na študijski program.

Multimedija

Vpiše se lahko: a) kdor ima opravljen študij prve stopnje ali visokošolski strokovni študijski program, sprejet po zakonskih določilih, veljavnih pred 11. 6. 2004, s strokovnih področij multimedije, računalništva ali informatike, elektrotehnike oziroma študijev drugih področij naravoslovja in tehnike (matematika, fizika, kemija in kemijska tehnologija, strojništvo, gradbeništvo); b) ima opravljen študij prve stopnje ali visokošolski strokovni študijski program, sprejet po zakonskih določilih, veljavnih pred 11. 6. 2004, s področja, ki ni zajeto pod a) in je pred vpisom opravil naslednje izpite iz prvostopenjskega programa Multimedija: Programiranje 1, Programiranje 2, Uvod v multimedijske sisteme ter Komunikacijski sistemi ali pa je tekom svojega prvostopenjskega študija osvojil snov pokrito v naštetih predmetih, o čemer odločata Komisija za študijske zadeve FRI in študijska komisija FE; c) ima končano enakovredno izobraževanje, kot je navedeno v točkah a) in b), v tujini.

Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo kandidati izbrani glede na:

- povprečno oceno, doseženo na študiju I. stopnje (20 % točk);
- rezultate izbirnega izpita (80 %).

Izbirni izpit bo zajemal področja matematike, programiranja, algoritmov, komunikacijskih sistemov, internetnih protokolov ter lastnosti multimedijskih vsebin, izvajal pa se bo v prvi polovici septembra, po zaključenem roku za prijavo na študijski program.

Kognitivna znanost

Vpiše se lahko: a) kdor je končal študijski program najmanj prve stopnje, ovrednoten z najmanj z 180 kreditnimi točkami, z vseh strokovnih področij ali enakovreden študijski program, pridobljen po dosedanjih predpisih v RS ali tujini.

Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo kandidati izbrani glede na:

- povprečno oceno, doseženo na študiju I. stopnje (50 % točk);
- rezultate izbirnega izpita (50 %).

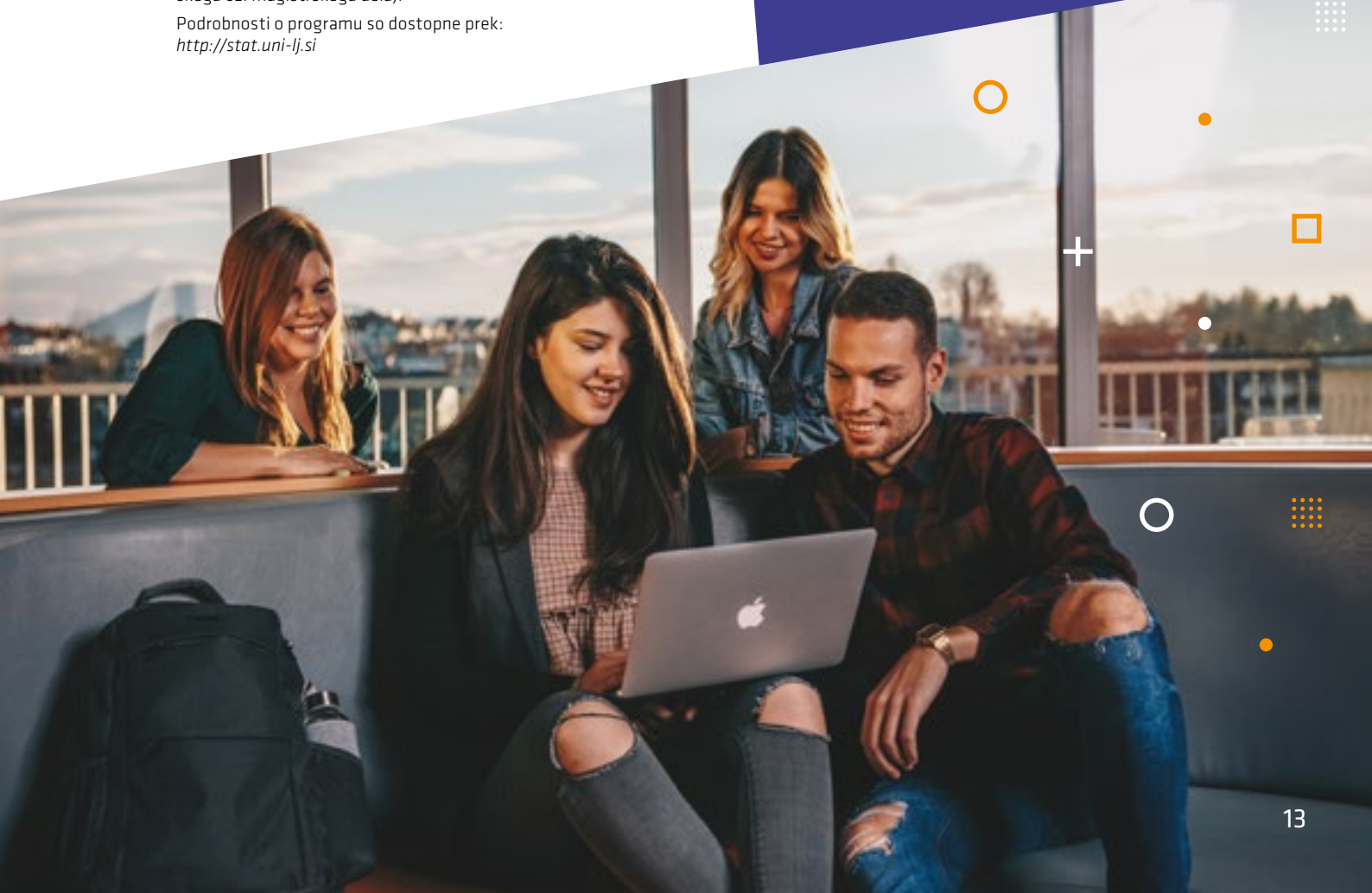
Izbirni izpit bo v prvi polovici septembra, po zaključenem roku za prijavo na študijski program.

Uporabna statistika

Na magistrski drugostopenjski študij Uporabna statistika se lahko vpiše, kdor je zaključil študijski program vsaj prve stopnje s katerega koli strokovnega področja.

V primeru omejitve vpisa se pri izbiri kandidatov za vpis v magistrske študijske programe upošteva povprečna ocena na študijskem programu prve stopnje, dosedanjem univerzitetnem študijskem programu ali specializaciji (brez diplomskega oz. magistrskega dela).

Podrobnosti o programu so dostopne prek:
<http://stat.uni-lj.si>



Mednarodne izmenjave in prakse



Korak v neznano, neprecenljiva življenjska izkušnja, priložnost za nova poznanstva, razširjanje obzorij, nova znanja – vse to in še več vam je na dosegu roke preko programov študentskih izmenjav.

Dvojni študijski program s Tehniško univerzo v Gradcu

Študenti magistrskega študija Računalništvo in informatika se v drugem letniku lahko vključijo v dvojni študijski program, ki ga izvajata UL FRI in TU Gradec.

Študenti po opravljenem (vsaj enem) semestru v Avstriji in z izdelanim magistrskim delu (z mentorjema obeh univerz) pridobijo diplomi ljubljanske in graške univerze.

Magistrske teme in praksa na JRC v Ispri

UL FRI v sodelovanju s Skupnim raziskovalnim središčem Evropske komisije (JRC) v Ispri, Italija, razpisuje teme za magistrska dela s področij biometrije in interneta stvari. Študentom so na voljo tudi raziskovalne prakse.



Izmenjavo na Tehniški univerzi Gradec bi priporočil vsem, ki želijo poglobiti svoja znanja iz računalniške grafike in nevronske mreže. Osvojil sem nova znanja o VR, AR in dronih ter prispeval celo pri znanstvenem članku. Ob tem sem imel čas tudi za potovanja, spoznavanje tujih in domačih študentov.

Matej



Raziskovalna praksa na JRC v Ispri v Italiji predstavlja odlično odskočno desko za nadaljnje delo v mednarodnem okolju. Poleg raziskave na področju multimodalnega senzorskega omrežja za prepoznavo oseb sem imel priložnost napisati tudi svoj prvi znanstveni članek, ki se krasno dopolnjuje z delom na magistrski nalogi.

Andraž

Sodelovanje z gospodarstvom



- Fakulteta v sodelovanju s poslovnim svetom študentom nudi različne programerske izzive, prakse in diplomske teme v somentorstvu s podjetji, kar olajša prve karijerne korake po zaključku študija.

Dan magistrskih tem iz gospodarstva

- + Enkrat na leto v avli FRI organiziramo neformalni dogodek, na katerem lahko študenti stopijo v stik s predstavniki podjetij, ki so razpisala magistrske teme.

Predavanja #vblatu

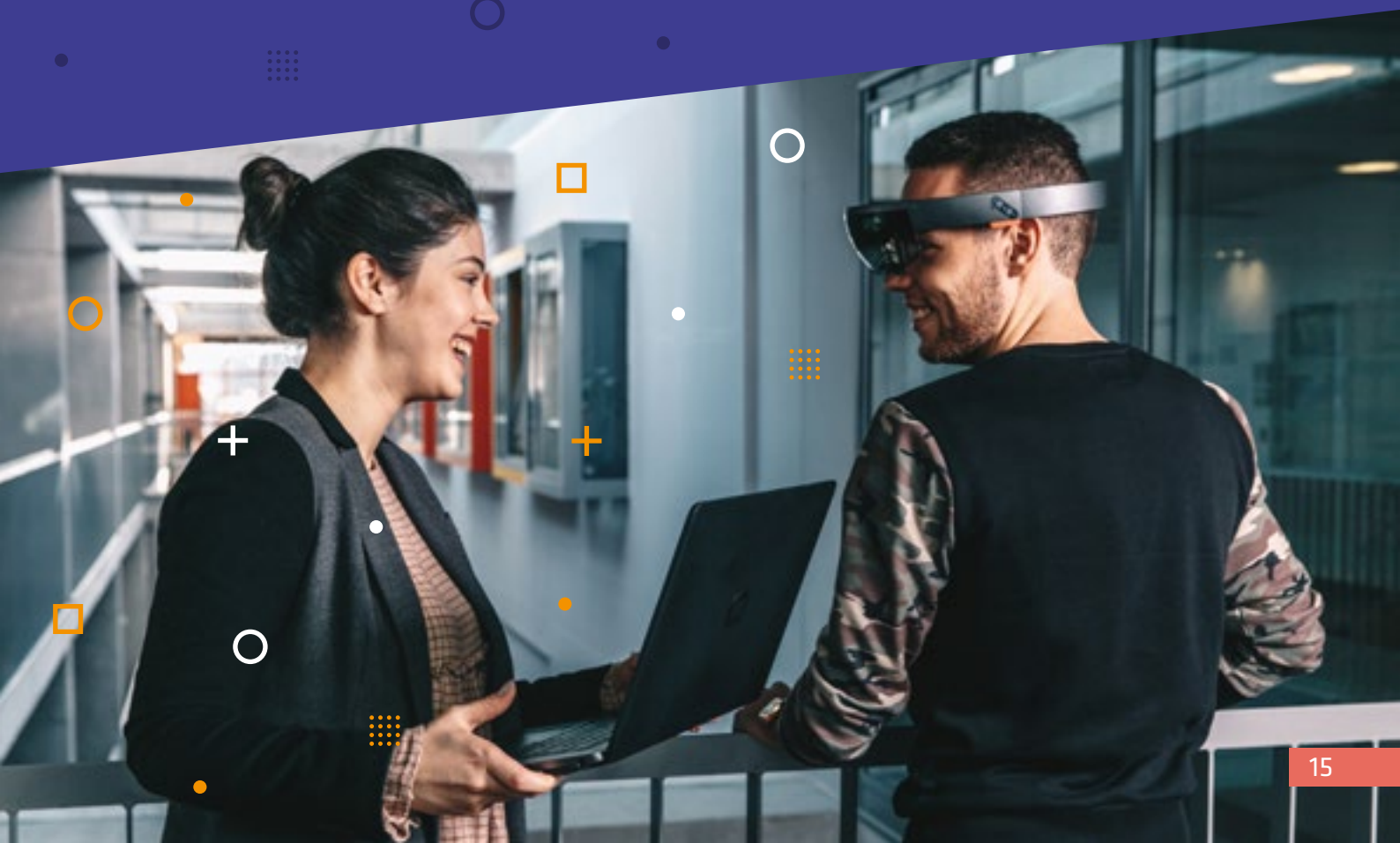
V blatu so vabljeni mesečna predavanja o tehnologijah za vse tiste, ki se želijo še bolj poglobiti v sodobne računalniške tehnologije. Predavajo prekaljeni strokovnjaki iz podjetij, ki želijo svoje izkušnje deliti z novo generacijo strokovnjakov.

Delo na projektih v laboratorijih

Fakulteta omogoča študentom tudi pridobivanje raziskovalnih izkušenj z delom na projektih. Na fakulteti deluje 19 raziskovalnih laboratorijev, ki v okviru različnih domačih in mednarodnih projektov ter v sodelovanju s podjetji in tujimi institucijami razvijajo nove metode in znanja na vseh področjih računalništva.

Garaža FRI

Študentski tehnološki pospeševalnik Garaža FRI velja za stično točko med študenti, akademskim okoljem in gospodarstvom. V njej nadarjeni študenti pridobivajo znanja s področja informacijsko-komunikacijskih tehnologij, nabirajo konkretne izkušnje, pilijo svoje tehnološke veščine, širijo svojo mrežo poznanstev in ustvarjajo začetke svojih zagonskih podjetij.



O fakulteti

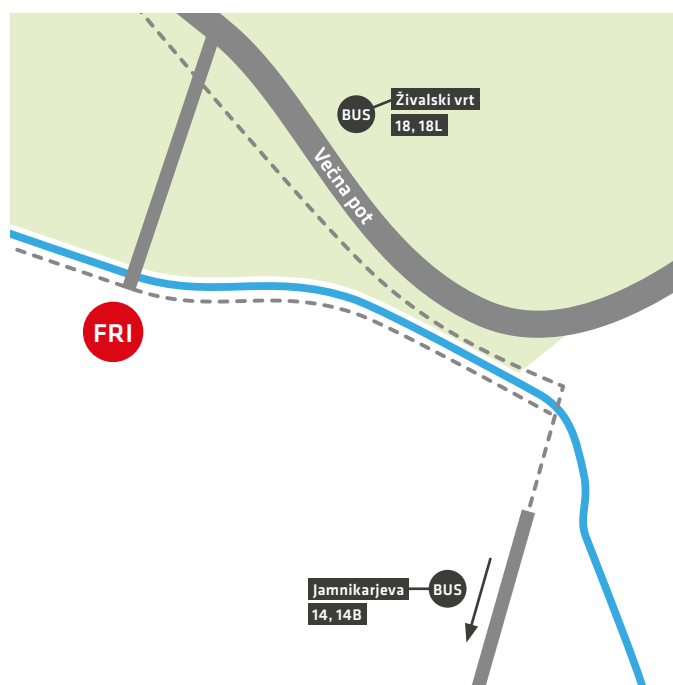


Fakulteta za računalništvo in informatiko Univerze v Ljubljani (UL FRI) je vodilna visokošolska in raziskovalna institucija na področju računalniške in informacijske znanosti v Sloveniji. Ustanovljena je bila leta 1996, ko se je Fakulteta za elektrotehniko in računalništvo razdelila na dve samostojni fakulteti. Na Univerzi v Ljubljani, ki je v letu 2019 obeležila 100-letnico delovanja, se računalniške vsebine sicer poučuje že od leta 1973.

Glavne dejavnosti fakultete so dodiplomsko in podiplomsko izobraževanje računalniških strokovnjakov različnih profilov ter raziskovalno in znanstveno delovanje. Več kot 170 pedagogov, raziskovalcev in drugega osebja skrbi za izvedbo 12 študijskih programov, na katere je vpisanih 1450 študentov. Raziskave v okviru 19 raziskovalnih laboratorijev, ki iščejo rešitve za sodobne probleme, so še posebej odmevne na področjih umetne inteligence, strojnega učenja, računalniškega vida, interneta stvari in podatkovne analitike.

Kako do nas

Fakulteta za računalništvo in informatiko se nahaja v prijetnem okolju ob vznožju Rožnika, v nastajajočem središču, ki povezuje študente, raziskovalce in druge sodelavce s področij tehnike in naravoslovja. V neposredni bližini se nahaja Tehnološki park Ljubljana, le nekaj minut z avtobusom ali kolesom pa sta oddaljena študentsko naselje Rožna dolina in središče Ljubljane. Do fakultete vozijo mestni avtobusi linij 14, 14B, 18 in 18L, urejeni pa sta tudi lepa kolesarska steza in sprehajalna pot.





Fakulteta za računalništvo in informatiko
Univerza v Ljubljani

Večna pot 113
SI-1000 Ljubljana

www.fri.uni-lj.si

Študentski referat
01 479 8123
podiplomski.studij@fri.uni-lj.si

 Fakulteta za računalništvo in informatiko

 [fri.ul](https://www.instagram.com/fri.ul)